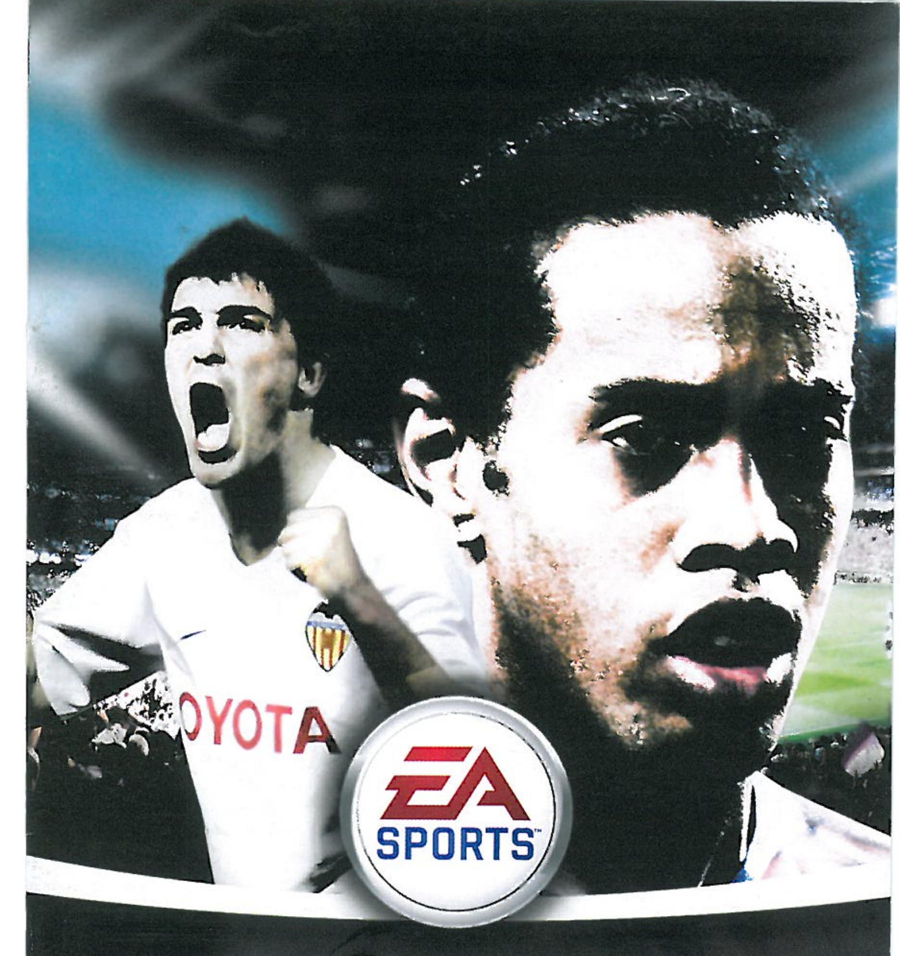
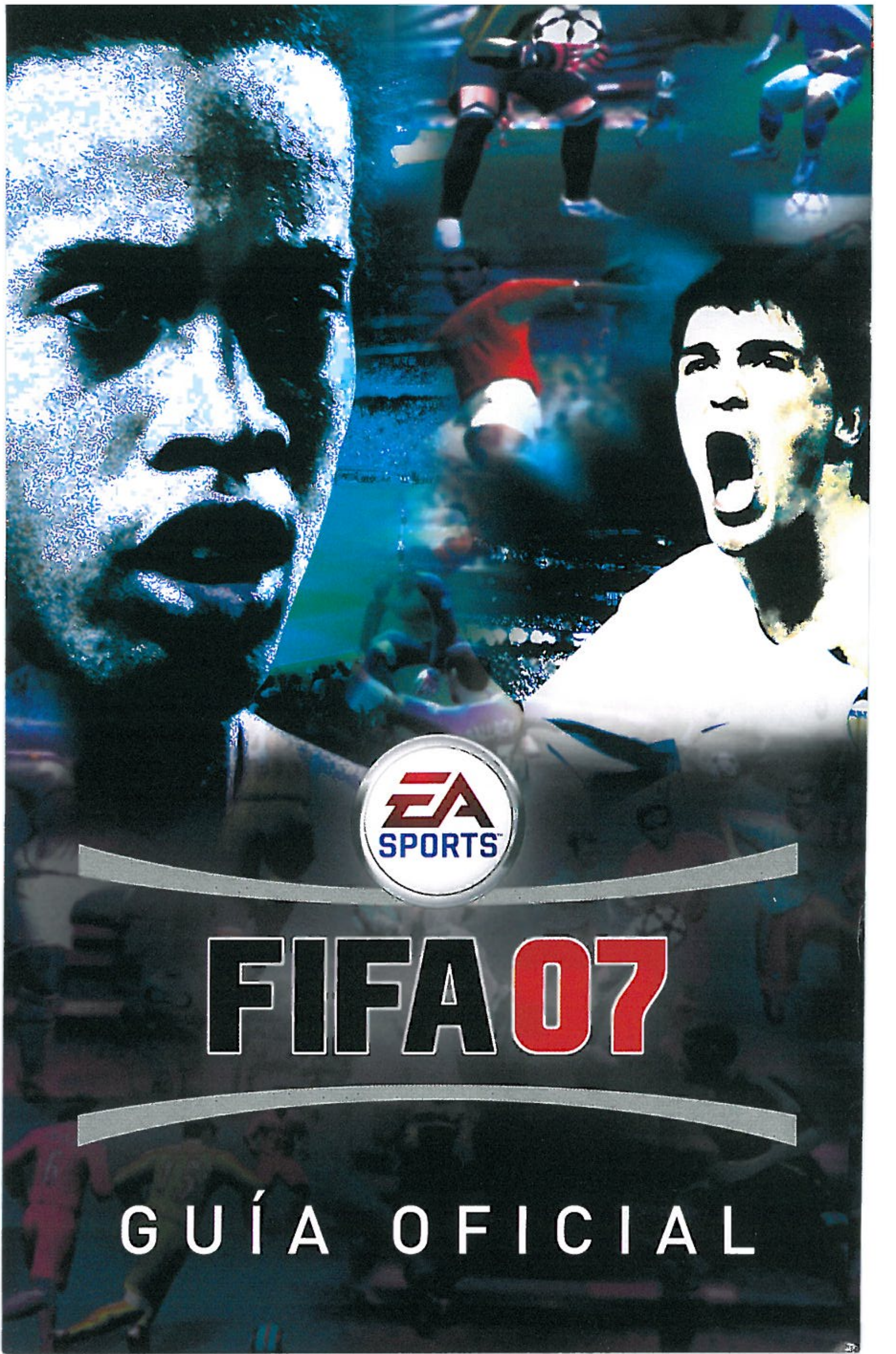


FIFA 07

GUÍA OFICIAL

Movimientos | Estrategias | Desafíos | Claves del Modo manager


EA SPORTS
FIFA 07
GUÍA OFICIAL

SUMARIO

¡Archiva esta guía en la caja del juego!

Arranca de nuevo la mejor Liga del planeta y también, como no, la saga *FIFA*. Este año ha habido un montón de fichajes nuevos en todos los equipos y la cosas está más equilibrada que nunca. ¿Quieres llevar a los tuyos a la victoria? Sigue leyendo...

1. ANTES DE JUGAR, CONFIGURA *FIFA 2007*

1.1. Los *CONTROLES*



Igual que en *FIFA 2006*, dispones de cuatro configuraciones distintas de tu pad para dirigir a tu equipo. Es muy importante que sepas para qué sirve cada botón, así que escoge la que más te guste o a la que más habituado estés:

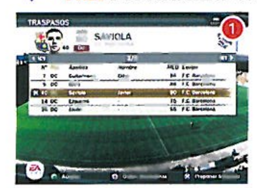
• CONTROL CLÁSICO ANALÓGICO O DIGITAL 1

Si eres un asiduo a *FIFA* no cambies de configuración. Simplemente escoge analógico o digital según prefieras mover al jugador con el stick o con la cruceta.

• CONTROL NUEVO ANALÓGICO O DIGITAL 2

Existen pocas diferencias: el botón de pase largo y tiro están invertidos con respecto a la configuración clásica y para cambiar de jugador cuando no tienes el balón se usa el botón L1 y no ✖.

1.2. Actualiza los *EQUIPOS*

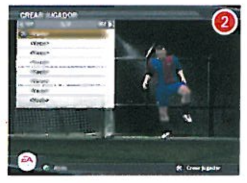




Una de las novedades más importantes de *FIFA 2007* es **la posibilidad de actualizar de forma automática las plantillas de todos los equipos según los fichajes de última hora** 1. Simplemente tienes que acceder a Internet a través de tu PlayStation 2 y seguir las indicaciones que te dan 2.

1.3. Crea *JUGADORES*, modifícalos y *EQUIPOS*

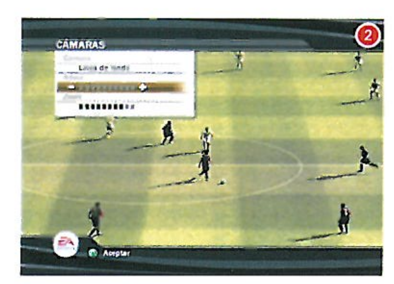




Dentro de "Mi FIFA 2007" encontrarás el gestor de perfiles, donde podrás crear a aquellos jugadores que eches de menos en tu equipo favorito 1. Además, también podrás crear y modificar los equipos y las selecciones 2.

1.4. La *VISIÓN* adecuada

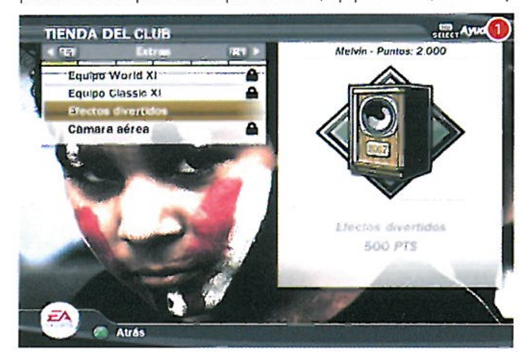




¿Disfrutas de visión panorámica en tu televisor? Dirígete al aparado "Mi FIFA 2007", "Opciones de Juego", "Visual". La última opción te permitirá una visión clásica o panorámica. Además, ante de jugar tu primer encuentro debes ajustar la visión del campo dentro del mismo apartado ❶. Escoge el ángulo, el tipo de cámara y la inclinación según prefieras tener una buena panorámica del campo o una visión próxima al jugador que maneja el balón. Recuerda que pausando el partido podrás modificarlo a tu gusto ❷.

1.5. Disfruta de los *EXTRAS*

Dentro del apartado "Mi FIFA 07" encontrarás opciones que te ayudarán a conocer mejor el apartado estratégico, disfrutar de la formidable banda sonora así como acceder a la tienda ❶, donde podrás canjear los puntos que obtengas al superar los desafíos por distintos tipos de balones, equipos clásicos, terceras equitaciones, estadios y otras sorpresas ❷.







2. A JUGAR RÁPIDO: PARTIDOS Y TORNEOS





Si a ti lo que te gusta es jugar al fútbol y no quieres complicarte con fichajes o administrando la economía de un club estos son tus modos de juego.

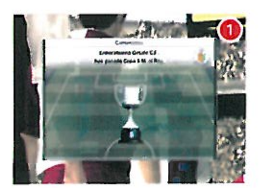
Escoge el equipo que más te guste y **disfruta en partidos sueltos, en los distintos torneos mundiales o en campeonatos que tu diseñes** ❶.

Recuerda que **en estos modos también puedes obtener puntos** para canjearlos en la tienda si cumples las condiciones de los desafíos ❷.

3. DESAFÍOS *FIFA 2007*

En *FIFA 2007* debes superar decenas de desafíos para obtener los puntos necesarios que necesitas para desbloquear todos los extras en el menú "tienda". A continuación tienes algunos consejos generales que te ayudarán a superar todos los retos:

- **Trata de jugar con los mejores equipos y contra los peores** dentro de las condiciones de cada desafío. Fíjate en las estrellas de cada uno antes de escogerlos ❶.
- **Si no eres capaz de superar un desafío** inténtalo de nuevo cuando tengas más experiencia o reduce el nivel de dificultad.
- **Modifica las estrategias y las formaciones** según las condiciones impuestas. Si tienes que hacer muchos goles sal con tres delanteros, si tienes que aguantar un resultado configura una estrategia ultradefensiva y si tienes que mantener la posición coloca 5 jugadores en el centro del campo ❷.







- **Si tienes que prescindir de algún jugador** no te deshagas de los cracks del equipo.
- **Para ganar varios torneos** de un mismo país puedes hacerlo desde el modo Manager ❸.

4. JUEGA CON TUS AMIGOS: FIESTA DEL FÚTBOL





Si eres de aquellos que prefieren disfrutar de *FIFA* en compañía de tus amigos, ésta es tu modalidad de juego. Lo primero que debéis hacer es escoger vuestro equipo favorito. Ya sólo tenéis que disputar los encuentros en una liga privada entre vosotros ❶. Tened en cuenta que si alguno de tus amigos (o tú mismo, no te creas...) es el típico jugón que siempre gana, igualad las posiciones imponiéndole trucos en contra en el apartado "Opciones de juego" ❷. En este modo de juego todo está pensado: si alguno de tus amigos no se presenta a la cita podréis eliminarlo de vuestro "rincón de fútbol".

5. EL MODO MÁS COMPLETO: MÁNAGER

1.1. Manejas las *ARCAS* de tu Club





Uno de los factores más importantes para alcanzar el éxito es alcanzar una economía fuerte con la que fichar a los mejores jugadores ❶. Aunque el factor más importante sea fichar, con un patrocinador importante ❷ hay otros medios de mejorar la economía de tu club:

- **Si te encuentras en números rojos** vende a los jugadores con la ficha más alta. Conseguirás dinero y te ahorrarás su nómina.
- **A la hora de renovar,** si la moral del jugador es altísima puede que renueve aunque le bajes un poco el sueldo.



- **Si tienes ahorros,** aumenta la capacidad del estadio para obtener a la larga más ingresos.
- **Aumenta el precio de las localidades** cuando juegues en casa cuando la afición esté contenta ❸.



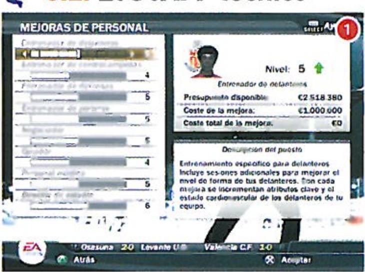
CONSEJOS PRÁCTICOS

4. No te obceques a la hora de fichar. Ten muy en cuenta la economía y actúa con lógica: por ejemplo, un crack de primer nivel nunca jugará en segunda división.

5. Practica todos los movimientos en el modo Entrenamiento antes de competir.

6. Haz que disfrute tu público mareando al rival cuando ganes con mucha ventaja. Si oyes "oleeeee" en el campo, ten por seguro que el cariño de la afición aumentará.

5.2. El *STAFF* técnico





Además de los futbolistas, en el club cuentas con otros profesionales importantes para triunfar en el mundo del fútbol. Cuando quieras podrás mejorar estos cargos aunque su coste será muy elevado, por lo que no es aconsejable que mejores varios puestos en una misma temporada a no ser que la economía de tu club sea magnífica:

Entrenador de delanteros, centrocampistas, defensas y porteros

Son puestos esenciales que necesitas tener bien cubiertos si quieres que tu equipo rinda en el campo. Como su coste es elevado, mejora primero el entrenador de delanteros ❶.

Negociador

Es importante tener un buen negociador cuando intentes fichar a cracks futbolísticos. Además de ahorrar en las ofertas que tengas que hacerles a los otros clubes, tendrás más posibilidades de éxito en las contrataciones.

Ojeador

Se trata del puesto menos necesario de todo el staff. Aunque tener un buen negociador te servirá para encontrar auténticas joyas en el mercado, tú podrás hacerlo igual buscando entre las plantillas de los otros equipos. Además, por cada trabajo realizado tu ojeador cobrará, por lo que te puede trastocar las previsiones económicas ❷.

Personal médico

Si no quieres que las lesiones de tus jugadores sean eternas y que tengan más partes de baja que Prosinesky, más te vale que tengas un buen equipo médico. Si no dispones de capital suficiente para incrementar su nivel porque tienes un equipo modesto, no lo mejores ❸.

Director de estadio

Aunque aumentar su nivel sea el más costoso de todo el staff, te aseguramos que merece la pena si tienes expectativas de convertir tu equipo en un gran club. Antes de hacer el desembolso, asegúrate de que tu economía lo puede aguantar sin problemas y que tu nivel de juego es bueno y tu afición llena el estadio. Pronto verás cómo tu inversión empieza a ser rentable, ya que aumentará la recaudación de taquilla en los partidos de casa ❹.



5.3. *FICHAJES* y *NEGOCIACIONES*

El negociador y el ojeador:

Aunque debes aplicar la lógica a la hora de fichar, parte de tu éxito dependerá del negociador. Como es lógico, cuanto mayor nivel tenga éste más fácil y más barato te resultará contratar. Por otro lado, el ojeador solamente se encargará de buscar donde tú le indiques un jugador con las características que buscas. Ten en cuenta que puede tardar más de un mes en encontrar candidatos con ese perfil ❶.

El mercado de invierno y verano:

No puedes fichar cuando te apetezca. Hay un breve periodo de fichaje en invierno y otro en verano. Estate atento a tu ordenador para saber cuándo comienza y acaba el periodo de fichajes. Si estás interesado en contratar a alguien, ten en cuenta que una negociación puede durar varias semanas ❷.



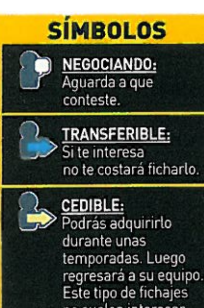


No todo se puede fichar:

Debes tener muy presente qué necesitas y qué puedes comprar en el mercado de fichajes. Ten en cuenta







SÍMBOLOS

NEGOCIANDO: Aguarda a que conteste.

TRANSFERIBLE: Si te interesa no te costará ficharlo.

CEDIBLE: Podrás adquirirlo durante unas temporadas. Luego regresará a su equipo. Este tipo de fichajes no suelen interesar.

CON CARTA DE LIBERTAD: Son "gratis", es decir, no tienes que pagar a su actual club.

SE RETIRA: Olvídate de él. No volverá a jugar al fútbol.

CEDIDO: No sigas intentándolo, alguien se te ha adelantado.

TRASPASADO: Llegaste tarde, busca otro jugador.

que si tu equipo es modesto o tus resultados son muy malos, los mejores jugadores del mundo no querrán ir a tu equipo. Otro factor importantísimo es la combinación de necesidades reales de tu plantilla (no fiches caprichos) y lo que permita la economía de tu club ❸.

Renovaciones:

Unos meses antes de que acabe la temporada revisa los contratos de tus jugadores. Renueva aquellos a los que les quede un año y merezca la pena. No renueves a los que no rindan o superen los 35 años ❹.

Oferta bien:

A la hora de negociar siempre debes ofrecer una cantidad al club del que procede el jugador y la nómina. Siempre debes aumentar sensiblemente ambos conceptos para que jugador y club estén dispuestos a negociar. A la hora de calcular los años de contrato de la oferta, ten en cuenta que la cantidad de años de contrato tiene que ser inversamente proporcional a la edad del fichaje ❺.

Estado de las negociaciones:

No trates fichar a lo loco, debes saber qué significa cada símbolo en el proceso de negociación.

(VER SÍMBOLOS)

5.4. El *PRESTIGIO* del Mánager y su *CARRERA*






Ten en cuenta que tu prestigio, que adquirirás a base de ganar partidos y títulos ①, ayudará a mejorar la economía del club ya que los mejores patrocinadores te harán jugosas ofertas y los cracks mundiales querrán jugar contigo ②. Aunque el prestigio no se adquiere en un par de meses, si pierdes demasiados partidos y te alejas de los objetivos marcados por la directiva podrás ser expulsado ③.

5.5. Los *JUGADORES*




Sin lugar a dudas, lo más importante de un club son los jugadores. Tener buenos jugadores y en buenas condiciones asegurarán buenos resultados aunque la economía del club esté en número rojos ①. Debes conocer a tus jugadores, su estado físico y anímico y todo lo que le puede influir:

- **Debes configurar un once ideal** con los mejores jugadores que serán los titulares en aquello encuentros decisivos. Fíjate en las cualidades de cada jugador y su rendimiento en el juego. En pocos partidos sabrás quienes son.
- **Coloca a cada jugador en su puesto natural** para que rindan. Un buen defensa no te servirá de nada si lo colocas en la delantera. Fíjate en su demarcación aunque ten en cuenta que puedes variarla sensiblemente según las necesidades ②.
- **Mantén en forma a tus jugadores.** Es necesario que hagas rotaciones y te des cuenta cuando se encuentran fatigados. Antes de empezar cada partido descarta a los que no tengan la barra de resistencia llena o casi llena y haz cambios en la segunda parte a los que más desgaste físico hayan sufrido ③.
- **Tan importante como el estado físico es la moral** de tus jugadores. Un jugador con buena moral rendirá mejor en el campo y no se opondrá a una renovación de contrato. Para que la moral esté alta tan sólo tienes que darles minutos de juego.
- **Intenta mantener una plantilla compensada.** La temporada es muy larga y los jugadores se lesionan, son sancionados y pueden tener compromisos con su selecciones. Si dispones de suplentes competitivos estas circunstancias no te afectarán ④.





CONSEJOS PRÁCTICOS

7. Atención a los derbis (partidos contra equipos de la misma ciudad) la moral de equipo y el apoyo del público aumentarán o descenderán más que en cualquier otro partido.



8. Durante un partido, si ves que no eres capaz de hacer gol realiza diversos cambios en la formación y prueba a atacar de otra manera.

9. Fíjate en la experiencia adquirida por tus jugadores en cada partido. Esto te dará una pista para saber cuál promete. Cuanto más joven sea más fácilmente aumentará de nivel.

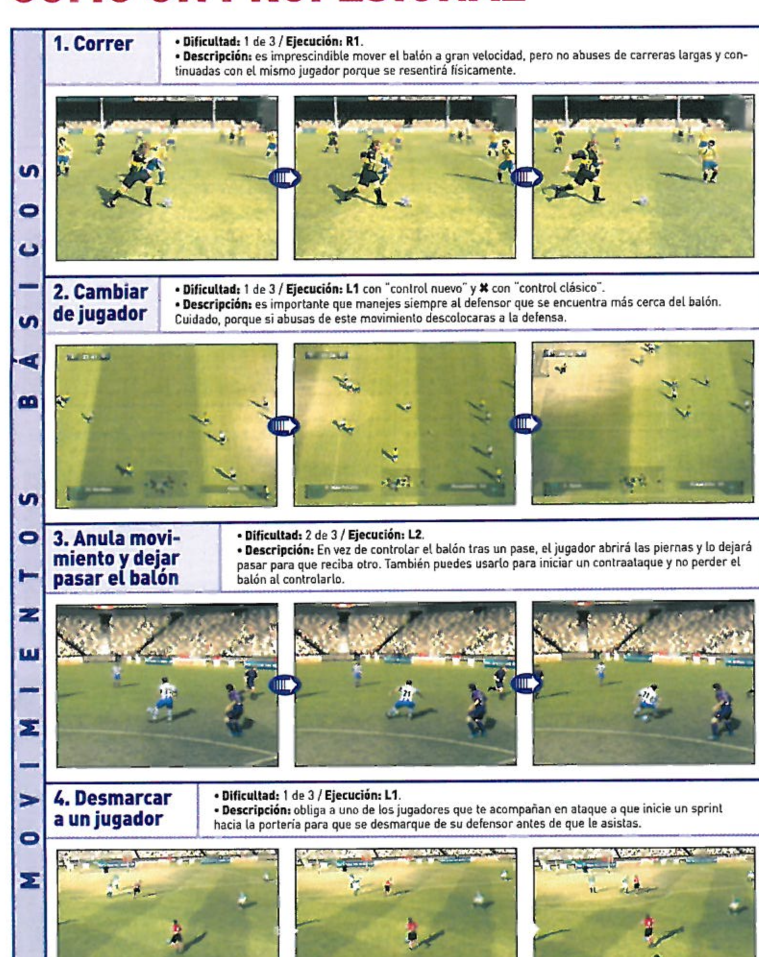
10. Durante un partido, no dejes que tus jugadores se alejen demasiado de su posición para no dejar huecos en la formación que puedan ser aprovechados por el rival.



11. Durante un partido, sube el balón controlado. Si pasas al delantero muy lejos de la portería rival le será muy complicado hacer gol.

12. Durante un partido, haz cambios. Es importante que entren jugadores de refresco en la segunda parte para que den mayor velocidad a tus ataques.

6. MUÉVETE EN EL CAMPO COMO UN PROFESIONAL



MOVIMIENTOS BÁSICOS

1. Correr

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: R1**.
- **Descripción:** es imprescindible mover el balón a gran velocidad, pero no abuses de carreras largas y continuadas con el mismo jugador porque se resentirá físicamente.

2. Cambiar de jugador

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: L1** con "control nuevo" y ✖ con "control clásico".
- **Descripción:** es importante que manejes siempre al defensor que se encuentra más cerca del balón. Cuidado, porque si abusas de este movimiento descolocaras a la defensa.

3. Anula movimiento y dejar pasar el balón

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: L2**.
- **Descripción:** En vez de controlar el balón tras un pase, el jugador abrirá las piernas y lo dejará pasar para que reciba otro. También puedes usarlo para iniciar un contraataque y no perder el balón al controlarlo.

4. Desmarcar a un jugador

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: L1**.
- **Descripción:** obliga a uno de los jugadores que te acompañan en ataque a que inicie un sprint hacia la portería para que se desmarque de su defensor antes de que le asistas.

CONSEJOS PRÁCTICOS

13. Durante un partido, no busque disparos imposibles desde el medio del campo o cuando el jugador no se encuentre en una posición adecuada.

14. Durante un partido, es importante que asegures los pases y no pierdas balones en el centro del campo. Antes de asistir, mira que no haya rivales que puedan interceptarlos.

MOVIMIENTOS BÁSICOS

5. Pisar el balón

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: R2.**
- **Descripción:** si te sientes muy presionado por un defensor y estás a punto de perder el balón en carrera, detente en seco y cambia de jugada.





6. Giro rápido del jugador sobre el balón

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** muévete de espaldas a la portería rival + **R2**.
- **Descripción:** sorprende a la defensa rival si te encuentras cerca del área rival de espalda a la portería con un giro rápido que te permita regatear para encargar a puerta o disparar.





7. Cubre el balón

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** mantén pulsado **R1** (sin dirección).
- **Descripción:** mantén el balón cubierto ante la presión de la defensa rival para pensar una jugada diferente o para ganar el tiempo necesario para que tus compañeros se sumen al ataque.





CONSEJOS PRÁCTICOS

15. Durante un partido, no corras riesgos en defensa. Si crees que un delantero te puede arrebatar el balón no lo dudes: "patapum párriba".



16. No te despistes y controla la duración de los contratos de tu plantilla. Renueva a aquellos que se lo merezcan. Para ello, reconoce a tus jugadores en el terreno de campo para saber cuáles deben renovar y cuáles te interesa vender.

17. Fíjate en la moral de tu jugadores. Para aumentar el nivel de compenetración de equipo juega bien, gana y haz continuas rotaciones en el once inicial.

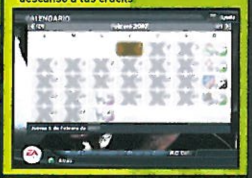
18. La temporada es muy larga y debes variar tu once inicial. Ten en cuenta que tus titulares tras un partido no se recuperarán físicamente del todo para el siguiente encuentro.

19. Asegúrate que entre los suplentes de cada partido haya un portero, defensa, centrocampista y delantero por si debes hacer cambios.

20. Durante un partido, reserva algún cambio si prevés que puede haber prorroga. Es importante que des descanso a los jugadores extasiados y centres tu juego en los recién entrados.



21. Fíjate en el calendario de la temporada para saber cuáles son los partidos menos importantes donde puedes dar descanso a tus cracks.



22. Durante la temporada lee los periódicos. Te darán pistas de cómo está tu situación en el club.

24. Los mejores jugadores del mundo harán regates y jugadas que ningún otro jugador puede realizar. Pruébalo.

25. A medida que cojas experiencia en el juego aumenta la dificultad de los encuentros para hacerlos más interesantes.

ASISTENCIAS

8. Pase raso

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
• **Descripción:** no asistas a ningún compañero hasta que no veas que ningún defensor puede interceptar el pase. Si consigues dominar este movimiento nadie te podrá parar. Si lo dejas pulsado hará dos pases al toque.





9. Pase alto

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● en "control nuevo" y ■ en "control clásico".
• **Descripción:** aunque puedes ganar muchos metros en ataque en poco tiempo, es un pase complicado de ejecutar y de controlar por el receptor. No abuses de él salvo que lo veas claro.





10. Pase al hueco

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ▲.
• **Descripción:** asiste a tus delanteros con un pase raso profundo y evita así que no se detengan en controlar el balón mientras corren. Eso sí, asegúrate que no haya defensas tras ellos que puedan interceptar el pase.





11. Colgar el balón al área

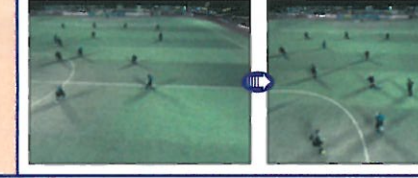
• **Dificultad:** - / **Ejecución:** ●.
• **Descripción:** tienes cuatro opciones para asistir desde la banda a los delanteros que aguardan en el área: **1.** pulsa una vez ●: el pase irá bombeado / **2.** pulsa dos veces ●: el balón irá a ras de suelo / **3.** combina L1 + ●: el balón irá más fuerte a media altura / **4.** L1 pulsado y dos veces ●: el balón irá a media altura con potencia.





12. Pared

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** **L1** (mantén pulsado) + ✖ + ✖.
• **Descripción:** cuélate entre la defensa rival con una doble asistencia al primer toque entre dos de tus delanteros. Eso sí, la probabilidad de que los zagueros corten la jugada es muy alta.




ASISTENCIAS

13. Pared elevada

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** L1 (mantén pulsado) + ✖ + pase largo.
• **Descripción:** el primer pase de la pared es raso y el segundo bombeado. Puede resultar eficaz para adentrarte en el área si hay demasiados defensas, aunque su ejecución es aún más complicada que la pared normal.





14. Pase al hueco elevado

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** L1 + ▲.
• **Descripción:** aunque el efecto sea igual que el pase profundo raso, conseguirás sortear al defensa que se interponga en la asistencia y tendrás la opción de asistir a gran distancia. Eso sí, el asistente tiene que ser muy bueno para que el pase llegue a buen puerto.





15. Pase bombeado

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** L1 + pase largo.
• **Descripción:** es un pase por alto sin más. No te compliques y si quieres asistir a gran distancia usa el pase largo para conseguirlo.





TIROS

16. Remate a puerta (con el pie, de cabeza y chilena)

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ■ en "control nuevo" y ● en "control clásico".
• **Descripción:** finaliza el ataque con un chut efectivo para hacer gol. Para aumentar la efectividad, dispara cuando el jugador esté de cara a la portería y no esprintes. Si recibes un balón elevado y disparas directamente harás una chilena o un remate de cabeza.





17. Tiro Preciso

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** L1 + tiro.
• **Descripción:** tu delantero colocará el balón junto a los palos en vez de golpear fuerte. Si te encuentras dentro del área chuta siempre de esta manera, ya que es mucho más efectivo que el disparo normal.

¡Novedad FIFA 2007!





TIROS

18. Vaselina

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución: L1** + disparo.
• **Descripción:** Aunque colar el balón en la portería por encima del portero en una de sus salidas es muy complicado, resulta realmente bonito si te sale bien. Es cuestión de práctica.





ENTRADAS

19. Presing

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: ✖.**
• **Descripción:** sin lugar a dudas, la mejor forma de arrebatar el balón. Es una entrada muy suave, pero suficiente para cortar el esférico y con la que apenas cometerás falta. Mantenlo presionado si corre en paralelo al delantero para hacer una pequeña carga, aunque te pueden pitar falta.





20. Presing doble

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución: ■** + **✖** en "control nuevo" y L1 + ● en "control clásico".
• **Descripción:** para hacer frente a los auténticos jugones es necesario que un par de tus defensas le hagan frente. Pero ten cuidado, porque si abusas de este movimiento dejarás muchos huecos en tu línea defensiva.





21. Entrada a ras de suelo

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● en "control nuevo" y ■ en "control clásico".
• **Descripción:** úsala sólo como emergencia, porque es muy probable que si no resulta completamente limpia sea falta acompañada de tarjeta amarilla o roja. Úsala para atajar al delantero cuando veas que se va a quedar cara a cara con el portero porque corre más que tu defensor.





22. Mantener el marcaje

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R2** + dirección.
• **Descripción:** detén el ataque de tu rival aguantando la posición entre el balón y tu portería. Si intenta regatearte, tendrás mucha probabilidad de cortar el balón y ganarás tiempo para que tu defensa se coloque.





REGATES

23. Autopase

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R1** + golpe de stick derecho adelante, en diagonal, arriba o abajo.
• **Descripción:** Posiblemente sea uno de los regates más sencillo y eficaces. Además, te servirá para avanzar más rápido con el balón.





24. Movimiento lateral o retroceder pisando el balón

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R2** + dirección o stick derecho atrás.
• **Descripción:** vacila a tus adversarios enseñándoles y ocultándoles el balón mientras te desplazas. Te servirá para ver la jugada que quieres hacer después.





25. Dribblings

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** sin correr, stick izquierdo adelante, diagonal (arriba o abajo) y adelante.
• **Descripción:** es la forma más básica de regatear. Resulta espectacular y es muy eficaz.





26. Cinta

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho de adelante abajo o arriba.
• **Descripción:** tu jugador desplazará el balón unos centímetros hacia un lado para luego irse hacia el otro. Sólo los cracks son capaces de hacer algo así.





27. Cambio rápido de dirección

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución: R1** + stick derecho arriba o abajo.
• **Descripción:** sorprende a la defensa con un cambio brusco de dirección mientras corres. Hazlo cuando veas que no puedes continuar recto.





REGATES

28. Taconazo

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** **R1** + stick derecho dos veces atrás.
- **Descripción:** si ves que el contraalaque es demasiado precipitado, recula para atrás e inicia de nuevo la jugada.





29. Engaño de dribbling

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** al iniciar el regate pulsa arriba y abajo o abajo y arriba en el stick derecho.
- **Descripción:** tu delantero hará un amago hacia un lado antes de dirigirse hacia el otro.




30. Marsellesa

- **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** gira el stick derecho de atrás adelante (180°).
- **Descripción:** conmemora las mejores jugadas de Zidane y reparte un poco de espectáculo al público.





31. Bicicleta

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho adelante dos toques.
- **Descripción:** engaña a tus marcadores antes de intentar el regate, el pase o el tiro a puerta.





32. Eleva el balón para sortear las entradas

- **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** stick derecho adelante, atrás adelante.
- **Descripción:** el jugador elevará el balón delate suya levemente para esquivar la entrada a ras de suelo del defensor. ¡Emula a Oliver Aton!






REGATES

33. Amago de tiro

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** disparo, ✖ + dirección.
• **Descripción:** en el cara a cara con el portero, intenta engañarle para que se tire al suelo. Luego tan sólo tienes que regatearle y marcar a placer.

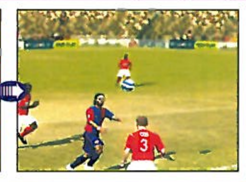


34. Cocacola

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** giro 180º desde abajo pasando por detrás y arriba con el stick derecho.
• **Descripción:** el jugador a la vez que corre elevará el balón por encima suya de atrás adelante. Importante: no todos los jugadores pueden hacer este movimiento.







35. Sombrero

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** con el balón botando pulsa la dirección opuesta a la del balón.
• **Descripción:** el jugador elevará el balón para sortear al defensa y cambiar de dirección. No todos los jugadores son capaces de hacerlo.







CONSEJOS PRÁCTICOS

26. Evita que expulsen a jugadores de tu equipo. Si un defensa es sancionado con tarjeta amarilla, sustitúyelo para evitar que le acaben sacando la roja.

27. En el modo Manager, si tu equipo es muy superior al rival y no es un partido importante, puedes hacer una simulación rápida o visual para pasar el partido.

CON EL PORTERO

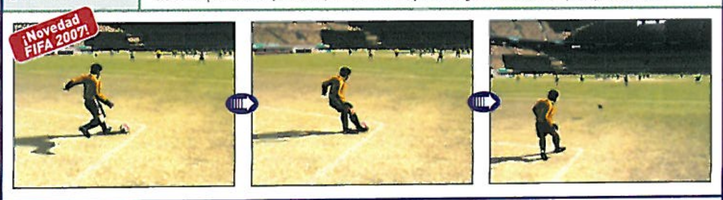
36. Salida del portero

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ▲.
• **Descripción:** si eres capaz de reaccionar a tiempo, una salida puede solucionar muy bien el cara a cara con el delantero. Sin embargo, como salgas una décima de segundo tarde es gol seguro.



37. Saque de puerta corto

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
• **Descripción:** no regales el balón con un patadón y asiste de forma segura a un defensor para que inicie el ataque. Además, este año, como novedad, podrás regular la fuerza del pase y la dirección.



38. Saque de puerta largo

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** ● o ■.
• **Descripción:** un saque largo te puede ser útil para jugar al contraataque si coges a la defensa rival por sorpresa, pero por regla general lo único que conseguirás es rifar el balón.



39. Echar el balón al suelo

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ▲.
• **Descripción:** aunque eches el balón al suelo no debes alejar mucho al portero de la meta, porque si te roban la posesión les regalarás un gol. Puedes usarlo para perder tiempo.



40. Llamar a un defensor

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** R2.
• **Descripción:** si prefieres jugar el balón en corto al sacar de puerta antes de asistir, pulsa L2 para que un defensor se acerque al área.



A BALÓN PARADO

SAQUES DE BANDA

41. Saque corto

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** trata de asistir al jugador que más cerca se encuentre y esté desmarcado.

42. Saque largo

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** pase largo (y **L1** cambia el receptor y muévelo con la dirección).
- **Descripción:** busca al mejor situado para recibir el balón, aunque se encuentre alejado.



FALTAS A FAVOR Y CORNERS

43. Tiro

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** dirección (para ajustar) y tiro.
- **Descripción:** para hacer gol de falta directa antes debes practicar mucho y disparar con un buen lanzador.



44. Pase corto

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
- **Descripción:** busca la jugada ensayada y asiste al jugador que veas dentro del área desmarcado. En muchas ocasiones resulta mucho más eficaz que el tiro directo. Si ves que la falta es muy lejana, toca en corto para iniciar un nuevo ataque.



45. Pase alto

- **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** pase largo.
- **Descripción:** ajusta bien la intensidad para no pasarte y lanzar el balón directamente fuera.



CONSEJOS PRÁCTICOS

28. No ignores la academia de jóvenes de tu club. De ahí puede salir grandes promesas con nómina muy baja que debes "cultivar" dándoles minutos de juego.

BALÓN PARADO

FALTAS A FAVOR Y CORNERS

46. Cuelgue potente

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** **L1** + pase largo.
• **Descripción:** no es muy eficaz, pero puede resultar peligroso cuando hay demasiados jugadores dentro del área.





47. Llamar a otro jugador: movimientos con el segundo jugador

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** **R2**.
• **Descripción:** coloca a un segundo jugador junto al balón para practicar las jugadas a balón parado que engañen a tu rival (**R2**). Dispones de varias opciones:

1. El segundo jugador puede tirar directamente a puerta si mantienes pulsado **R2** y disparo.
2. Colócalo a un lado o a otro del balón, manteniendo pulsado **R2** y dirección → o ←.
3. Amaga el tiro con el primer chutador para que el otro dispare a puerta (**L2** y disparo).
4. Toca el balón para que el lanzador inicial pueda disparar a puerta en un tiro indirecto (✖).



48. Cambio de tirador

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** **R1**.
• **Descripción:** cambia el chutador por otro del once inicial que tenga mayor precisión en pase y en tiro. Para saber cual es el crack a balón, parado fíjate en el rombo que aparecerá en pantalla.



FALTAS EN CONTRA

49. Efecto

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** stick derecho.
• **Descripción:** si el lanzamiento es muy lejano, un buen efecto puede ayudarte a marcar... o echarlo fuera.



50. Mover barrera

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** dirección.
• **Descripción:** observa la posición del lanzador e intenta colocar la barrera para no dejar huecos.





A BALÓN PARADO

51. Un jugador más en barrera

• **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** ✖.
• **Descripción:** siempre resulta útil aumentar la barrera para complicar el tiro al lanzador, pero ten cuidado porque si resulta ser una jugada estratégica te cogerán por sorpresa.




PENALTIS A FAVOR

52. Tiro normal

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** dirección + disparo.
• **Descripción:** dispara hacia algún lado y cruza los dedos para que el portero no lo adivine.



53. Tiro estilo Panenka

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** L1 + disparo.
• **Descripción:** aunque la parábola del balón estéticamente resulte muy bonita no es eficaz, ya que es más sencillo de detener para el portero.



54. Empotrar

• **Dificultad:** 3 de 3 / **Ejecución:** disparo presionado hasta casi el final de la barra.
• **Descripción:** no arriesgues y ajusta el disparo. Intenta que todos los penaltis vayan entre los tres palos.



PEN. EN CONTRA

55. Parar

• **Dificultad:** 2 de 3 / **Ejecución:** disparo + dirección.
• **Descripción:** simplemente, adivina hacia donde va a lanzar e intenta detenerlo. Es puro azar.



CONSEJOS PRÁCTICOS

29. Durante un partido, especula con el resultado. Si vas ganando mantén la posesión del balón para que no te hagan gol. También debes jugar en los campeonatos con los resultados de ida y vuelta.

BALON PARADO
PEN. EN CONTRA

56. Agitar los brazos

- **Dificultad:** 1 de 3 / **Ejecución:** stick derecho arriba y abajo.
- **Descripción:** ¿quieres poner nervioso al delantero? Mueve un poco los brazos pero concéntrate en parar.







7. EL FÚTBOL ES UN JUEGO DE EQUIPO Y ESTRATEGIA

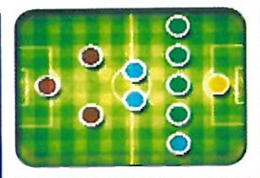
7.1. FORMACIONES

Tan importante como regatear y chutar es saber cuál es la posición de tus jugadores en el campo. Si te va el "patadón", busca una formación con mucho defensas y pocos delanteros. Pero si te gusta el buen fútbol, trata con cariño tu centro del campo. Si no lo tienes claro, tranquilo, aquí te mostramos todas las formaciones posibles con sus pros y contras:



Formación 1: 5-2-1-2

- **LO MEJOR:** dispondrás de una defensa prácticamente impenetrable.
- **LO PEOR:** no aprovecharás las bandas para atacar.
- **IDEAL PARA:** mantener un resultado favorable durante todo un partido, algo nada fácil.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



Formación 2: 5-2-2-1

- **LO MEJOR:** mantendrás la posesión del balón y además contarás con una defensa realmente sólida.
- **LO PEOR:** no dispondrás de muchas oportunidades de hacer gol.
- **IDEAL PARA:** mantener tu portería a 0 si te lo exigen.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



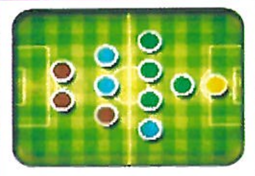
Formación 3: 5-3-2

- **LO MEJOR:** jugadores bien repartidos y tendrás un seguro atrás.
- **LO PEOR:** deberás prescindir del ataque por las bandas, salvo que suban los laterales.
- **IDEAL PARA:** mantener un resultado apretado.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



Formación 4: 5-4-1

- **LO MEJOR:** una buena defensa y un centro del campo en rombo para tocar el balón.
- **LO PEOR:** tu ataque será prácticamente nulo. Será difícil marcar.
- **IDEAL PARA:** enfrentarte a un equipo muy superior al tuyo.
- **COMBÍNALA CON:** contraataque y defender en zona.



Formación 5: 1-4-3-2

- **LO MEJOR:** el pressing que ejercerás con defensas y centrocampistas dificultará el juego rival.
- **LO PEOR:** no podrás practicar el fuera de juego.
- **IDEAL PARA:** enfrentarte a equipos con delanteros muy habilidosos.
- **COMBÍNALA CON:** presión y todos al ataque.



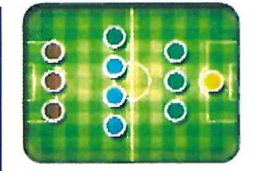
Formación 6: 3-4-1-2

- **LO MEJOR:** no te será difícil mantener la posesión del balón.
- **LO PEOR:** si tu rival supera la línea del centro del campo no tendrá mucha dificultad en hacer gol.
- **IDEAL PARA:** controlar el partido de principio a fin.
- **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y presión.



Formación 7: 3-4-2-1

• **LO MEJOR:** será fácil hilar jugadas para acercarte al área rival.
• **LO PEOR:** te costará bastante hacer gol y la defensa no será del todo segura, salvo que los centrocampistas ayuden.
• **IDEAL PARA:** mantener el balón en tu posición durante todo el encuentro.
• **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y presión.



Formación 8: 3-4-3

• **LO MEJOR:** tus ataques serán muy eficaces, ya que mantendrás el balón con facilidad y dispondrás de efectivos para encajar goles.
• **LO PEOR:** tu portería puede quedar muy desprotegida.
• **IDEAL PARA:** hacer gol a la desesperada en poco tiempo.
• **COMBÍNALA CON:** todos al área y fuera de juego.



Formación 9: 3-5-2

• **LO MEJOR:** tus jugadores se encuentran muy bien repartidos por el campo para atacar.
• **LO PEOR:** si tu rival tiene extremos habilidosos sufrirás en defensa.
• **IDEAL PARA:** salir a ganar el partido desde el comienzo.
• **COMBÍNALA CON:** cualquier táctica ofensiva te será útil y usa el fuera de juego o la presión para defender.



Formación 10: 4-1-2-1-2

• **LO MEJOR:** formación bastante equilibrada que te da buenas garantías para afrontar cualquier partido sin miedo a sufrir demasiado.
• **LO PEOR:** no podrás explotar las bandas para atacar.
• **IDEAL PARA:** afrontar con garantías cualquier tipo de partido.
• **COMBÍNALA CON:** todos al área y defensa en línea para conseguir un equipo realmente preparado.



Formación 11: 4-2-3-1

• **LO MEJOR:** mantendrás una defensa muy segura y un centro del campo controlado, aunque más allá del centro del campo...
• **LO PEOR:** tu ataque no será contundente.
• **IDEAL PARA:** salir a ganar desde el comienzo, pero sin arriesgar demasiado.
• **COMBÍNALA CON:** juego por las bandas y defensa en línea.



Formación 12: 4-3-3

• **LO MEJOR:** buena defensa, centro del campo poblado y una línea de ataque que aproveche las bandas.
• **LO PEOR:** dominar el pase al primer toque para no perder el balón si hay muchos centrocampistas.
• **IDEAL PARA:** salir a por todas en un partido que debes ganar sí o sí.
• **COMBÍNALA CON:** cualquier estrategia ofensiva y con defensa en línea o en zona.



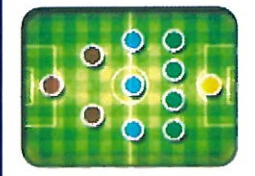
Formación 13: 4-4-1-1

• **LO MEJOR:** tu portería se encontrará muy segura.
• **LO PEOR:** si no colocas a algún centrocampista rápido y ofensivo apenas disfrutarás de ocasiones para marcar.
• **IDEAL PARA:** asegurar un resultado favorable.
• **COMBÍNALA CON:** contraataque y presión o defensa en zona.



Formación 14: 4-4-2

• **LO MEJOR:** formación clásica que reparte excepcionalmente a los once jugadores.
• **LO PEOR:** no tienes asegurado el gol, aunque dispondrás de oportunidades.
• **IDEAL PARA:** afrontar cualquier tipo de partido.
• **COMBÍNALA CON:** cualquier estrategia ofensiva y defensiva salvo el fuera de juego.

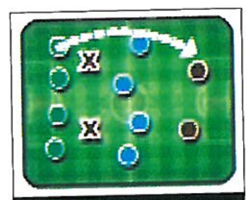


Formación 15: 4-5-1

• **LO MEJOR:** no te será complicado mantener tu portería a 0 y mantener la posesión del balón.
• **LO PEOR:** apenas podrás practicar el ataque por las bandas .
• **IDEAL PARA:** afrontar partidos donde partes con un resultado favorable para aguantarlo mejor.
• **COMBÍNALA CON:** abrir huecos y presión o defensa en zona.

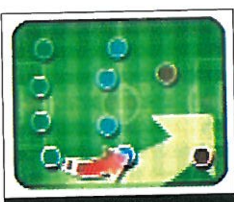
7.2. ESTRATEGIAS

No es suficiente que coloques a tus jugadores en el campo, además debes indicarles como todo buen Míster cómo deben comportarse en el terreno de juego según tus ideales. Aquí tienes todas las estrategias posibles que te ofrece el juego y cómo ponerlas en práctica.



1. CONTRAATAQUE

Tus jugadores tenderán a sumarse al ataque de forma rápida, así que no pierdas el tiempo tocando en exceso el balón y realiza pases verticales. Resulta muy útil ante rivales muy superiores a tu equipo y cuando posees pocos delanteros aunque veloces.
Ejecución: stick o cruceta arriba (según control digital o analógico).



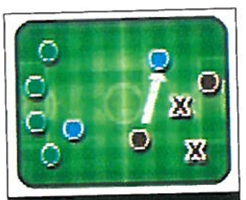
2. JUEGO POR BANDAS

Es importante que para que esta estrategia sea eficaz dispongas de centrocampistas laterales ofensivos o extremos y un delantero cuya especialidad sea el remate de cabeza. Resulta muy buena para sortear defensas muy pobladas.
Ejecución: stick o cruceta derecha (según control digital o analógico).



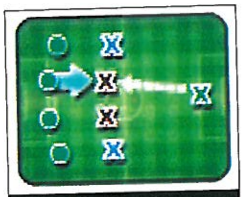
3. TODOS AL ÁREA

Si necesitas un gol a la desesperada, necesitas que tus jugadores más ofensivos se acerquen al área para hacer gol.
Ejecución: stick o cruceta abajo (según control digital o analógico).



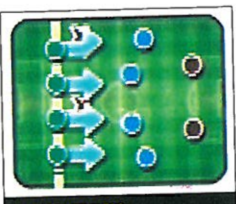
4. ABRIR HUECOS

Cuando la defensa rival está muy poblada trata de abrir el campo o cambiar el ataque de banda para buscar huecos en la zaga del oponente. Para ello, necesitas centrocampistas con un buen toque de balón.
Ejecución: stick o cruceta izquierda (según control digital o analógico).



5. PRESIÓN

Adelanta la tarea defensiva en cuanto los centrocampistas rivales cojan el balón. Combínala con un mediocampo poblado para incrementar su efectividad.
Ejecución: L1 + stick o cruceta arriba (según control digital o analógico).



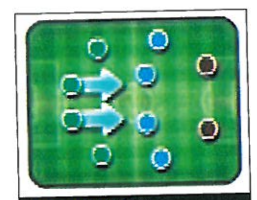
6. FUERA DE JUEGO

Aunque es un movimiento que apenas requiere esfuerzo para deshacer el ataque enemigo, entraña mucho riesgo y puede que el delantero se quede cara a cara con el portero. No lo practiques cuando tengas muchos hombres en defensa.
Ejecución: L1 + stick o cruceta derecha (según control digital o analógico).



7. DEFENSA EN ZONA

Cada zaguero defenderá dentro de su zona sin extralimitarse. Muy útil para evitar huecos en la defensa, aunque puede resultar muy peligroso si tu rival tiene algún crack ofensivo.
Ejecución: L1 + stick o cruceta abajo (según control digital o analógico).



8. DEFENSA EN LÍNEA

Todos tus defensas se colocarán en línea para evitar que los delanteros se cuelen en el área. Útil para forzar el fuera de juego.
Ejecución: L1 + stick o cruceta izquierda (según control digital o analógico).

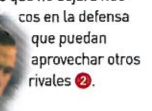
7.3. Mentalidad de *EQUIPO*

Junto a una formación ofensiva o más bien conservadora debes conseguir que tus jugadores mantengan una tendencia acorde para potenciar tu estrategia ❶.
Pulsa SELECT a lo largo del partido para impulsar a tus jugadores a que se sumen al ataque, a que se queden atrás o a que mantengan una actitud neutra en el campo.



7.4. *MARCAJES* individuales

Solamente cuando tu rival posea cracks atacantes que puedan resolver ellos solos el partido, tendrás que sacrificar a algún centrocampista defensivo para que se encargue de su marcaje personal ❶. De esta manera conseguirás neutralizar sus habilidades que le hacen especialmente peligroso. Trata de que el marcador no se encuentre muy retirado de su posición natural y asegúrate de que no dejará huecos en la defensa que puedan aprovechar otros rivales ❷.





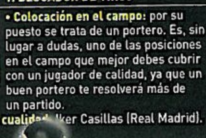


7.5. *DEMARCACIONES* especiales

En el mercado hay jugadores que poseen facultades especiales que te pueden ser muy útiles en una posición concreta dentro del campo. **Si observas la ficha de los jugadores verás unos símbolos que indican sus virtudes especiales.** Ten en cuenta el color del símbolo, ya que te indicará el nivel de maestría (oro, plata o bronce). Conoce las habilidades de estos cracks del balón para explotarlas al máximo.







1. BLOCADOR DE TIROS

• **Colocación en el campo:** por su puesto se trata de un portero. Es, sin lugar a dudas, uno de las posiciones en el campo que mejor debes cubrir con un jugador de calidad, ya que un buen portero te resolverá más de un partido.

• **Jugadores con esta cualidad:** Iker Casillas (Real Madrid).





2. CENTRAL

• **Colocación en el campo:** se trata de jugadores expertos en recuperar el balón y deshacer los ataques enemigos. Aunque su efectividad aumenta en el centro de la defensa, también podrás colocarlo puntualmente en un lateral.

• **Jugadores con esta cualidad:** R. Ferdinand (Manchester United).







3. LATERALES

• **Colocación en el campo:** este tipo de jugadores, además de ser buenos defensas, son muy veloces y poseen precisión en el pase largo, así que utilízalos también para atacar por las bandas. Utiliza la estrategia de ataque por las bandas para explotarlos.
• **Jugadores con esta cualidad:** Eboué (Arsenal).





4. CENTROCAMPISTA DEFENSIVO

• **Colocación en el campo:** aunque su situación en el campo esté entre tu área y el centro del campo, siendo el centrocampista más retrasado su virtud defensiva también te servirá para colocarlo en el centro de la defensa si no dispones de centrales.
• **Jugadores con esta cualidad:** Makelele (Chelsea).





5. RECUPERADOR DE BALONES

• **Colocación en el campo:** junto al centrocampista defensivo, estos jugadores serán muy valiosos para adelantar tu línea defensiva y recuperar balones en el centro del campo. Además, su precisión en el pase los convierten en jugadores ideales para iniciar un buen contraataque.
• **Jugadores con esta cualidad:** Nesta (A.C. Milan).





6. VERSÁTIL

• **Colocación en el campo:** si tu formación está compuesta por muchos centrocampistas y pocos defensas y de delanteros, es imprescindible que cuentes con algún jugador de semejantes características. A la vez que refuerza la línea defensiva, también creará ocasiones de gol.
• **Jugadores con esta cualidad:** Lampard (Chelsea).





7. EXTREMO OFENSIVO

• **Colocación en el campo:** Junto a los laterales serán los jugadores que exploten las bandas para atacar. Su facilidad de regate, velocidad y precisión en el pase te servirán para superar defensas muy pobladas. Usa una formación 4-3-3 y estrategia de ataque por las bandas.
• **Jugadores con esta cualidad:** Lahm (B. Munich).





8. MAESTRO DEL MEDIOCAMPO

• **Colocación en el campo:** su precisión en el pase y tiro a gran distancia los convierten en pieza clave en todo equipo si prefieres atacar por el centro. En tu formación, debe ser el centrocampista más adelantado que conecte con los delanteros.
• **Jugadores con esta cualidad:** Rikelme (Villareal).

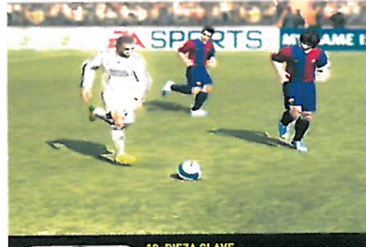




9. DELANTERO MATADOR

• **Colocación en el campo:** su instinto asesino en el área los hacen imprescindibles para aumentar el acierto de tus ataques. Deben ser los jugadores más adelantados; trata de darles el balón cuando se encuentren dentro del área.

• **Jugadores con esta cualidad:** Henry (Arsenal).





10. PIEZA CLAVE

• **Colocación en el campo:** centrocampistas expertos que saben mover el balón y protegerlo. Aunque su tarea no se vea reflejada a simple vista, no perderás peligrosos balones en el centro del campo y te será más sencillo atacar.

• **Jugadores con esta cualidad:** Ronaldo (Real Madrid).





11. EXPERTO EN CONTRAATAQUES

• **Colocación en el campo:** se trata de delanteros muy rápidos y hábiles con el balón en los pies. No dudes en colocarlos en la punta de tu ataque si posees pocos delanteros en tu formación y si tu estrategia de ataque es el contraataque.

• **Jugadores con esta cualidad:** F. Torres (Atletico de Madrid).





12. REGATEADOR

• **Colocación en el campo:** su velocidad y control con los pies los convierten en jugadores muy peligrosos ante defensas descolocadas. Trata de jugar al contraataque para exprimir sus facultades al máximo y sitúalos en la delantera o como mediopuntas.

• **Jugadores con esta cualidad:** Messi (F.C. Barcelona).



8. EL NOVEDOSO MODO ONLINE

Una de las principales novedades de *FIFA 07* es su completísimo modo online, que ofrece interesantes e innovadoras posibilidades.
Igual que el año pasado, podemos jugar partidos amistosos uno contra uno, pero además podemos actualizar datos y, lo mejor, jugar ligas interactivas y acceder en tiempo real a los resultados de la Liga. Ahora te lo explicamos con detalle.

8.1. *LIGAS* interactivas *EA SPORTS*

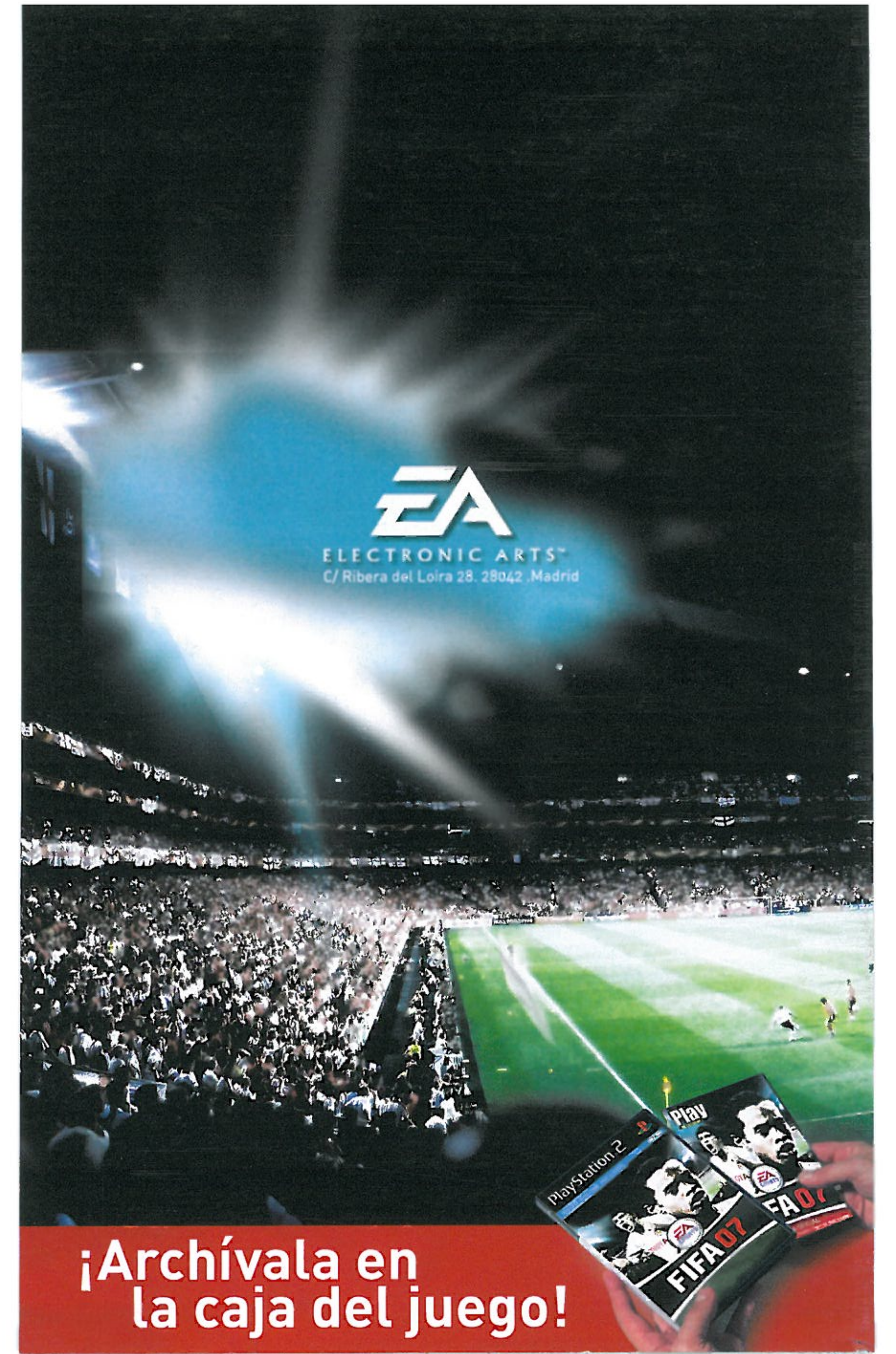
Elige un club de las ligas inglesa, frandesa, alemana o mejicana y disputa la Liga de este país, con el calendario real de la temporada. Cuando ellos juegan, tú juegas. Gana y lleva a la gloria a tu club. Pierde y verás como tu equipo se hunde en la clasificación. Incluye podcasts semanales con entrevistas con usuarios.

8.1. *ONLINE* en todas partes

Nunca más estarás desconectado de las noticias del fútbol real gracias al nuevo "ticker" de noticias con resultados en tiempo real directamente a tu pantalla las 24 horas del día los 7 días de la semana.
La primera vez que cargues el juego vez se te preguntará si quieres que *FIFA 07* se conecta automáticamente a la red cada vez que juegues (obviamente, tienes que tener la consola conectada al módem). No es necesario que vayas a jugar online, basta con que cargues el juego. Desde ese momento recibirás en la pantalla de tu televisior cualquier noticia o resultado relacionado con tu deporte favorito.



Guía realizada
por Hobbypress
para Electronic Arts


ELECTRONIC ARTS™
C/ Ribera del Loira 28. 28042 .Madrid
PlayStation 2
FIFA 07
¡Archívala en
la caja del juego!